

STEAM SCHOOL

TE PREPARAMOS PARA EL FUTURO

NUESTROS OBJETIVOS



- Acercar al alumnado a las competencias y vocaciones **STEAM**.
- Facilitar la **conciliación familiar** en periodos no lectivos.
- Fomentar el **pensamiento divergente** y la **innovación**, en la resolución de problemas.

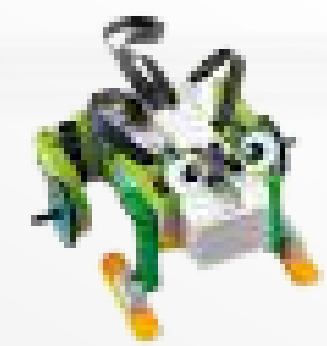


¿QUÉ VA A APRENDER EL ALUMNADO?

SCRATCH



Visual Studio



LEGO
mindstorms
EV3



PROGRAMACIÓN PRIMARIA

Scratch 3.0

Visual Studio

Microsoft Arcade Makecode

Lego Wedo 1.0

Lego Wedo 2.0

Spike Essential

Spike Prime

Actividades Desenchufadas

Proyectos de Robótica Sostenible

Realidad Virtual

Realidad Aumentada

Inteligencia Artificial

Videojuegos

Drones

