

Trivial

Castellà 2n d'ESO

El projecte que hem treballat és un trivial amb preguntes tancades sobre conceptes de l'assignatura de Castellà de 2n de l'ESO. La idea al voltant de la qual gira és la ludificació dins de l'aula, alguna cosa que s'està duent a terme amb molt d'èxit amb altres ferramentes que també hem treballat com KAHOOT, QUIZZ, SCRABBLE o els populars SCAPEROMS.

En aquest cas els propis alumnes han buscat les preguntes i les respostes, han emplenat una plantilla on una vegada completada obteníem les targetes del trivial, les han plastificades i retallat; també han fet el propi amb el tauler del trivial que l'han baixat d'internet i l'han imprès i plastificat. Les fitxes amb els "formatges" i el dau els hem comprats en línia.

Els objectius que hem tractat d'aconseguir amb aquest projecte són:

- Potenciar les habilitats dels alumnes com la comunicació, el pensament efectiu o la memorització.
- Fidelitzar a l'alumne amb el contingut que està treballant. Això al seu torn ajuda al fet que assimilien nous conceptes.
- Fer que l'alumne acudisca a classe motivat i amb ganes de participar en les lliçons.
- Beneficiar la intel·ligència emocional, ja que en treballar en equips aprenen a gestionar les seues emocions i a entendre la dels altres.
- Optimitzar i recompensar als alumnes en aquelles matèries que els resulten complicades o que no acaben de cridar la seua atenció.
- Crear llaços d'unió entre l'alumnat.

