

VOLEIBOL (3º Y 4º EP)

Este es el grupo de iniciación al voleibol trabajado por Patri, con la idea de enseñar al alumnado de segundo ciclo los diferentes aspectos técnicos del voleibol como el toque de dedos, antebrazo y saque. Pero por encima de la técnica se trabajan los valores del respeto, responsabilidad, compromiso con el grupo y es fundamental el trabajo en equipo y la resiliencia.



La actividad se realiza los lunes de 16:45h a 18:15h con una metodología centrada en el juego que no se enfoque únicamente en el voleibol, sino teniendo en cuenta el desarrollo físico y psicológico del alumnado. Haciendo también juegos de velocidad de reacción, concentración y persecución entre otros que poco a poco se enfoquen al deporte.

INGLÉS (4º, 5º Y 6º EP)

En esta actividad se cuenta con Fernando, realizándose los martes de 16:45h a 18:15h. En ella se busca crear un entorno para el alumnado en el que se aprenda a través de



juegos de sopas de letras, memory, canciones y teatro entre otras, haciendo siempre uso del inglés y habituando al alumnado a la comprensión y uso de la lengua.

En este caso Fernando que ha trabajado en el extranjero como docente; utiliza todo tipo de estrategias para que el alumnado no se sienta como en una clase ordinaria de inglés, enfocando el juego con el inglés como la herramienta guía del mismo.

VESPRADERA (TODOS LOS CURSOS)

Nestor está impartiendo por primera vez esta actividad los jueves de 16:45h a 18:15h, en la que el alumnado



puede realizar una gran variedad de actividades, como juegos de mesa, cuentacuentos, manualidades, dibujo con pincel o las manos, juegos en el patio o incluso ayudando para hacer los deberes con el alumnado cuando lo necesita. Con la actividad se intenta llevar al alumnado a conocer nuevas maneras de diversión y creatividad que no hayan podido experimentar antes o que son más alternativas, transmitiendo los valores del centro como el respeto, la igualdad, el trabajo y mejora de la autonomía y autoestima del alumnado.

ARTÍSTAS DIGITALES (4º, 5º, 6º EP Y ESO)

Esta actividad puede practicarse cada martes de 16:45h a 18:15h de la mano de Juan en la sala de informática de la ESO. Aquí el alumnado elabora divertidos ejercicios de fotocollage dirigidos a las diferentes edades y aprende historia del arte reinterpretando a grandes artistas de la pintura y uniéndolos con personajes de la cultura popular del alumnado. También tendrán libertad para crear sus propios logotipos para usarlos en pegatinas o incluso camisetas. Todo esto lo realizan a partir de la aplicación de edición GIMP, pudiendo crear stickers como los siguientes.

