INFORMÀTICA 4t d'ESO

Curs 2019/2020

La informàtica de 4t pretén que l'alumne tinga destreses en les tecnologies de la informació i comunicació, que conega els diferents programes d'us comú fent servir el software lliure, així com que utilitze i navegue per la xarxa amb seguretat.

Programació:

- ✓ Sistemes informàtics.
- ✓ Sistemes operatius.
- ✓ Xarxes i seguretat informàtica.
- ✓ Àudio i vídeo digitals
- ✓ Ofimàtica avançada.

Metodologia:

L'estratègia metodològica més efectiva per a cobris tals objectius es basa essencialment en el disseny i execució de treballs pràctics, de manera que en el seu desenvolupament es plantegen i resolguen els problemes més habituals que genera la utilització d'ordinadors i s'adquireixi l'experiència necessària pe a comprendre què pot fer una computadora i de quina manera ho fa, quines possibilitats ofereix i què límits té els processament de la informació.

Qualificació:

- Comportament general (atenció, participació, respecte.....20%
- Activitats en classe 70%
- Proves escrites.....10%
    - Quan no es realitzen aquestes proves, el percentatge es sumarà al del comportament.

<u>Els anteriors ítems no es tindran en compte quan:</u>

- El comportament de l'alumne impedisca el desenvolupament normal de la classe, de manera continuada, durant l'avaluació.
- No realitze ni participe en l'elaboració de les activitats.
- Tinga acumulació de faltes d'assistència sense justificar.