

- **Breu descripció de l'assignatura:**

La informàtica de 4º pretén que l'alumne/a tinga destreses en les tecnologies de la informació i la comunicació, conega els diferents programes d'ús comú fent servir el software lliure, així com utilitze i navegue per la xarxa amb seguretat.

- **Metodologia:**

L'estratègia metodològica més efectiva per a cobrir tals objectius es basa essencialment en el disseny i execució de treballs pràctics, de manera que en el seu desenvolupament es plantegin i resolguin els problemes més habituals que genera la utilització d'ordinadors i s'adquireixi l'experiència necessària per a comprendre què pot fer una computadora i de quina manera ho fa, quines possibilitats ofereix i què limitis té el processament de la informació.

- **Programació:**

1r trimestre:

- P.T.1: Sistemes Informàtics
- P.T.2: Sistemes Operatius (W10 i Lliurex)
- P.T.3: Xarxes i seguretat informàtica.

2n trimestre:

- P.T.4: Seguretat informàtica
- P.T.5: Edició digital de la imatge (Pixlr i 3Dbim)
- P.T.6: Presentacions digitals

3r trimestre:

- P.T.7: Disseny de pàgines web.
- P.T.8: Programació videojocs: Scracht..
- P.T.10: Disseny d'APP amb Appinventor.

- **Qualificació:**

1.- Comportament general a classe (atenció, participació, respecte).....**10%**

2.- Activitats en classe:.....**60%**

Individuals.....45%

Grupal.....15%

3.- Treballs a casa (complets, puntualitat, presentació...).....**20%**

4.- Proves escrites (sobre continguts treballats a l'aula).....**10%**

La nota de l'avaluació correspondrà a la suma de tots els apartats anteriors.

Excepcions: els anteriors ítems de qualificació no es tindran en compte quan:

1.- L'alumne/a falte més de 5 sessions sense justificar.

2.- Quan falten més de dos treball per lliurar en una avaluació.

3.- Quan el comportament de l'alumne/a impedisca el desenvolupament normal de la classe, cinc vegades o més en una mateixa avaluació.